CONCLUSION

En este módulo de arquitectura de computadoras vimos en los distintos componentes de una computadora y unas de las principales arquitecturas.

La arquitectura de computadoras se refiere a los atributos de un sistema que son visibles a un programador, es decir aquellos atributos que tienen un impacto directo en la ejecución lógica de un programa. Las funciones básicas que una computadora puede llevar a cabo son: Procesamiento de datos almacenamiento de datos transferencia de datos control Unidad Central de Procesamiento (CPU):.Controla el funcionamiento de la computadora y lleva a cabo las funciones de procesamiento de datos. Frecuentemente se le llama procesador. Memoria Principal: Almacena datos. E/S: transfiere datos entre la computadora y el exterior. Sistema de Interconexión (Bus del sistema): Es un mecanismo que proporciona la comunicación entre la CPU, la memoria y E/S.Unidad de Control: Controla el funcionamiento de la CPU y por tanto de la computadora .Unidad Aritmética y Lógica (ALU): Lleva a cabo las funciones de procesamiento de datos. Registros: Es el área de almacenamiento interno temporal de datos para la CPU. Interconexión interna de la CPU: Son mecanismos que proporcionan comunicación entre la unidad de control, ALU y registros. Modelos de arquitectura de computadoras: clásica, segmentada y multiprocesamiento. Arquitectura de computadoras clásica consta de El modelo clásico de arquitectura de computadoras fué diseñado por Jhon Von Newman que consta de los siguientes elementos: Dispositivos de entrada, Dispositivos de proceso, Dispositivos de almacenamiento Dispositivos de salida Estas arquitecturas se desarrollaron en las primeras computadoras electromecánicas y de tubos de vacío. Aun son usadas en procesadores empotrados de gama baja y son la base de la mayoría de las Arquitecturas modernas.las computadoras con esta arquitectura constan de cinco partes: La unidad aritmético-lógica o ALU,La unidad de control, La memoria ,Un dispositivo de entrada/salida ,El bus de datos